



## Geschicklichkeitsspiel: Heißer Draht

### Ihr benötigt:

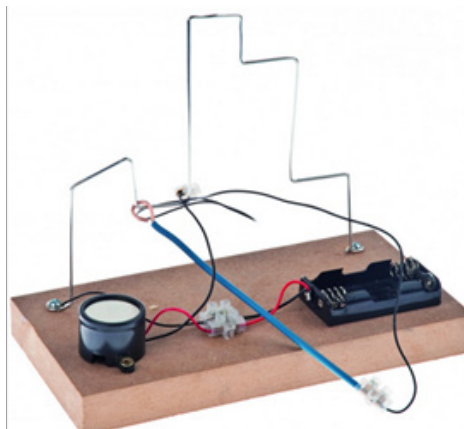
#### Material:

- Ein Brett, je nachdem wie groß ihr das Spiel machen wollt
- Schweißdraht oder 2,5 mm<sup>2</sup> Elektrokabel-Draht
- 0,5 mm<sup>2</sup> bis 1,0 mm<sup>2</sup> Litzenkabel
- 3 Lüsterklemmen
- Stück Isolierung für den Griff oder 1,5<sup>2</sup> isoliertes Elektrokabel
- 9 Volt Batterie
- Kleine Holzschrauben
- elektrischer Summer (z. B. [https://www.amazon.de/RUNCCI-elektro-nischer-kontinuierlicher-Intermittent-Anschluss/dp/B07SH4PS49/ref=sr\\_1\\_1?crid=ODWAJDT5575D&keywords=9volt+summer&qid=1675264129&s=dmusic&sprefix=%2Cdigital-music%2C111&sr=1-1](https://www.amazon.de/RUNCCI-elektro-nischer-kontinuierlicher-Intermittent-Anschluss/dp/B07SH4PS49/ref=sr_1_1?crid=ODWAJDT5575D&keywords=9volt+summer&qid=1675264129&s=dmusic&sprefix=%2Cdigital-music%2C111&sr=1-1))

#### Werkzeug:

- Schraubendreher passend zu den Schrauben
- Heißklebepistole
- Rundzange
- Messer oder Seitenschneider zum Abisolieren

### Gestaltungsvorschlag:





### Aufbau:

- Draht in gewünschte Form biegen.
- An den beiden Drahtenden jeweils eine Öse biegen, um den Draht auf dem Brett befestigen zu können.
- 9 Volt Batterie auf dem Brett befestigen ( z. B. mit der Heißklebepistole).
- 2 Lüsterklemmen auf dem Brett befestigen.
- Batterie-Klemme einmal mit dem roten Draht direkt mit dem Summer verbinden.
- Schwarzen Draht des Summers abisolieren und mit dem „Heißen Draht“ über die Öse verbinden.
- Für den Griff benötigt ihr ca. 20 cm 2,5 mm<sup>2</sup> Elektrokabel. Isoliert das vordere Stück 2-3 cm ab (je nachdem, wie groß ihr die Öse biegt), das hintere Ende ca. 1 cm.
- Biegt die Öse und steckt den „Heißen Draht“ durch die Öse des Griffs.
- Schraubt den Heißen Draht auf das Brett.
- Das Ende des Griffs schraubt ihr in eine Lüsterklemme.
- Verbindet den schwarzen Draht des Batterieanschlusses mit einem ca. 0,80-1,00 m langen 0,50 mm<sup>2</sup>-1,0 mm<sup>2</sup> Litzenkabels, das andere Ende mit der Lüsterklemme des Griffs.
- Batterie aufstecken, fertig!



Wenn ihr einen Schalter einbauen wollt, damit ihr die Batterie nach der Benutzung nicht immer abziehen müsst, gibt es schon vorgelötete Schalter, z. B. [https://www.amazon.de/Kippschalter-vorgel%C3%B6teten-Testmaschine-Industrieanlagen-Positionen/dp/B07L74MMG8/ref=sr\\_1\\_20?\\_\\_mk\\_de\\_DE=%C3%85M%C3%85%C5%BD%C3%95%C3%91&crd=HJL8N7HQ7DOQ&keywords=Kippschalter&qid=1675439376&srefix=kipp-schalter%2Caps%2C87&sr=8-20](https://www.amazon.de/Kippschalter-vorgel%C3%B6teten-Testmaschine-Industrieanlagen-Positionen/dp/B07L74MMG8/ref=sr_1_20?__mk_de_DE=%C3%85M%C3%85%C5%BD%C3%95%C3%91&crd=HJL8N7HQ7DOQ&keywords=Kippschalter&qid=1675439376&srefix=kipp-schalter%2Caps%2C87&sr=8-20)



Ihr baut den Schalter am besten mit einer weiteren Lüsterklemme zwischen dem schwarzen Draht der Batterie (schwarze Litze des Schalters) und der Litze, die zum Griff führt (rote Litze) ein.

### **Spiel:**

Versucht, die Öse mithilfe des Griffs so am Draht entlang zu führen, dass die Öse den Draht nicht berührt. Sobald ihr den Draht mit der Öse berührt, schließt sich der Stromkreis und der Summer brummt.

Wer schafft es in der schnellsten Zeit?

Wie oft wird der Draht berührt?

***Viel Spaß wünscht Euch  
Euer JAG23-Team!***